

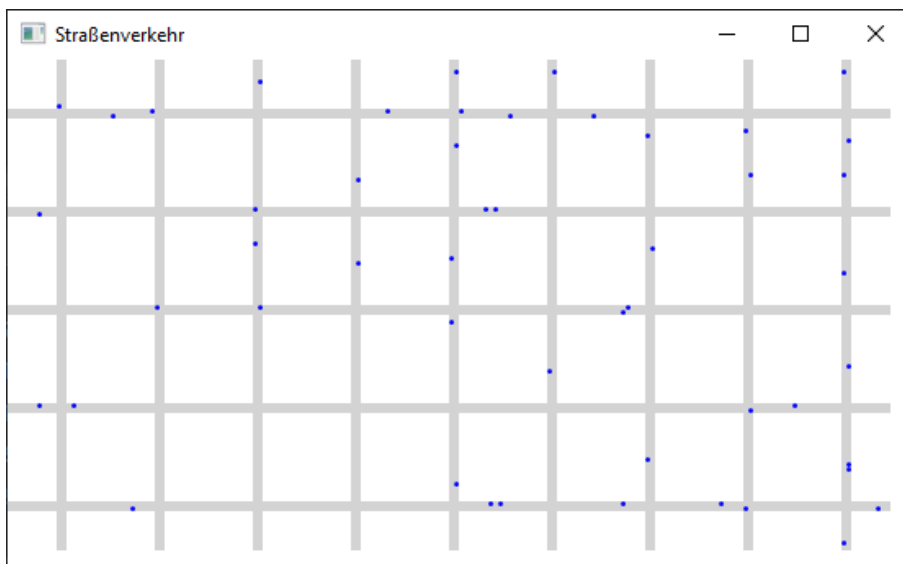
## 2. Praktikum

Jörn Loviscach

Versionsstand: 30. April 2022, 12:49



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.



Eine einfache Simulation von Straßenverkehr: Fahrzeuge bewegen sich auf einem Manhattan-artigen Straßennetz; an Kreuzungen können sie abbiegen. Der Code des Projekts ist weitgehend vorbereitet (Zip-Archiv anbei). – Verstehen Sie diesen Code.

Die Methode `animiere` wird bereits alle 20 Millisekunden aufgerufen; sie soll dazu dienen, die Positionen der Fahrzeuge zu verrücken. – Füllen Sie diese noch leere Methode.

Überlegen Sie sich dann, welche Kindklassen von `Auto` und/oder `Straßenzelle` interessant wären. Implementieren Sie solche.