

2. Praktikum

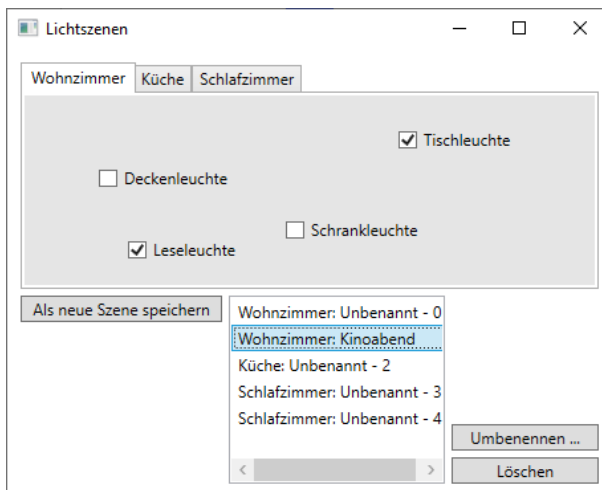
Jörn Loviscach

Versionsstand: 13. Mai 2021, 21:31



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

Es soll für ein „Smart Home“ ein Programm entwickelt werden, mit dem man für mehrere Räume Lichtszenen einstellen und verwalten kann.



Die verschiedenen Räume haben jeweils einen Karteireiter in einem `TabControl`. Auf dem Karteireiter befinden sich Checkboxes für die Leuchten. (Spätere Erweiterung: Legen Sie Bilder mit Plänen der Räume in den Hintergrund der jeweiligen Karteireiter.)

Legen Sie eine abstrakte Klasse `Lichtszene` an, von der Sie für jeden Raum erben. Diese Klassen speichern und verwalten die Daten jeweils einer Szene für jeweils einen Raum.

Die erstellten Lichtszenen werden nur in der `ListBox` des Hauptfensters gespeichert.

Legen Sie zunächst nur einen Raum vollständig an. Die weiteren Räume sind dann reine Fleißarbeit.

Diese Anleitung ist bewusst nicht vollständig – als Übung dafür, die automatische Code-Vervollständigung zu nutzen und die richtigen Fragen an die Suchmaschinen zu stellen.