

# 3. Praktikum

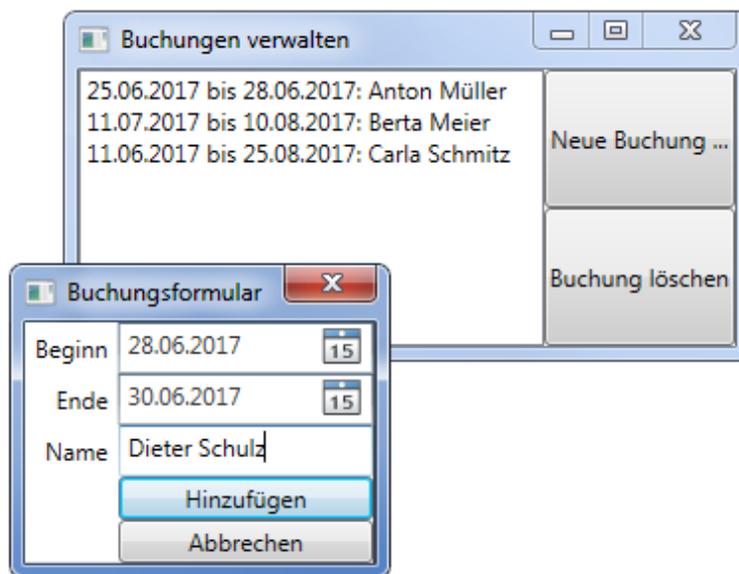
Jörn Loviscach

Versionsstand: 23. Juni 2017, 21:51



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

In diesem Praktikum soll eine Software programmiert werden, mit der man zum Beispiel Computer oder Räume tageweise aus einem begrenzten Kontingent buchen kann. Versucht man, für denselben Tag mehr als vier Buchungen vorzunehmen, blockiert die Software das.



Das Hauptfenster besteht aus einer `ListBox` und zwei `Buttons`. Bei Klick auf den unteren `Button` wird die aktuell in der `ListBox` ausgewählte Buchung entfernt. Bei Klick auf den oberen `Button` öffnet sich ein weiteres Fenster zur Eingabe einer neuen Buchung (zwei `DatePicker`, eine `TextBox`, zwei `Buttons`).

Legen Sie dazu im Projekt ein neues WPF-Fenster an. In der Ereignisbehandlungsroutine für den „Hinzufügen“-Knopf setzen Sie `DialogResult` auf `true`, um den Dialog zu beenden. Um dieses Fenster zu öffnen, verwenden Sie seine Methode `ShowDialog`.

Schreiben Sie eine Klasse `Buchung` mit den nötigen Elementen, insbesondere mit einer Überschreibung von `ToString`.