

2. Praktikum

Jörn Loviscach

Versionsstand: 7. November 2014, 18:32



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

In diesem Praktikum soll ein Schnellleseprogramm nach Art von <http://www.spritzinc.com/> entwickelt werden.

Das Projekt basiert auf der kleinen Funktionsbibliothek, die aus `display_joystick.c` und `display_joystick.h` besteht. Von besonderem Interesse sind:

```
void initialize(void);
int readAnalog(int channel);
void waitOneMillisecond(void);
void writeString(char s[]);
```

Der Text ist bereits als Zeichenkette in `text.c` und `text.h` gegeben. Er soll Wort für Wort angezeigt werden, mit einem ggf. nachfolgenden Satzzeichen. Kurze Wörter sollen ungefähr in der Mitte des Displays erscheinen, lange Wörter sollen getrennt werden und in mehreren, aufeinander folgenden Teilen angezeigt werden, mit einem Trennungsstrich rechts. Mit der x -Achse des Joysticks soll man die Lesegeschwindigkeit einstellen können. Am Ende des Texts beginnt der Lesevorgang von vorne.

Mögliche Erweiterungen: die Lesegeschwindigkeit kann auch negativ gewählt werden, um den Text Wort für Wort rückwärts durchzugehen; Wörter werden nicht exakt nach sieben Zeichen getrennt, sondern sprachlich sinnvoller.