

# 3. Praktikum

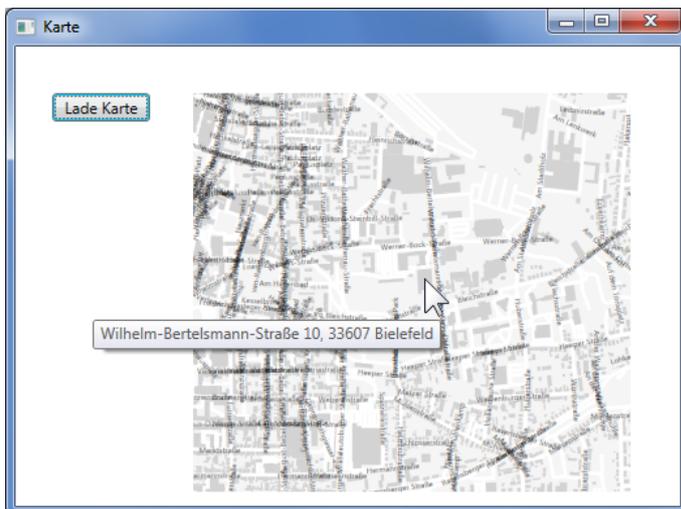
Jörn Loviscach

Versionsstand: 25. Mai 2014, 16:09



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

In diesem Praktikum soll das Programm aus dem zweiten Praktikum vervollständigt werden.



Sammeln Sie aus der OpenStreetMap-Datei für jedes Gebäude auch die Adresse ein. Geben Sie diese beim Zeichnen als `ToolTip` für das `Polygon` an. Wenn der Mauszeiger über dem Gebäude steht, erscheint dann die Adresse als Hinweis.

Sammeln Sie außerdem für jede Straße den Straßennamen ein und beschriften Sie die Straße mit einem entsprechenden `TextBlock`-Objekt auf dem Bildschirm. Setzen Sie die Beschriftung an einen mittleren Punkt der Straße, in einem passenden Winkel. Hinweis: die Eigenschaft `RenderTransform` des `TextBlock`-Objekts, außerdem `RotateTransform`, `TranslateTransform` und `TransformGroup`. Sorgen Sie dafür, dass die Beschriftung nicht von anderen Objekten verdeckt wird.

Zeigen Sie die aktuelle Position an (nur für Geräte mit GPS-Empfänger). Hinweis: `GeoCoordinateWatcher`, im Projekt ist dazu ein Verweis auf die Assembly `System.Device` nötig.