

3. Praktikum

Jörn Loviscach

Versionsstand: 4. Januar 2014, 18:54



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

In diesem Praktikum soll ein Programm entwickelt werden, das die Anzahl an Tagen zwischen zwei eingegebenen Daten berechnet.

Die Bedienung soll so sein:

- Man wählt mit der x -Achse des Joysticks ein erstes Datum aus. Das wird in der Form 12.03.70 angezeigt. Es lassen sich nur existierende Daten einstellen, also zum Beispiel nicht der 31.04.13 und nicht der 29.02.13.
- Um die Auswahl des Datums zu quittieren, drückt man den Joystick einmal kurz nach unten (y -Achse).
- Man wählt auf dieselbe Art ein zweites Datum aus.
- Um die Auswahl des Datums zu quittieren, drückt man den Joystick einmal kurz nach unten.
- Das Programm zeigt die Anzahl der Tage Differenz an.
- Man drückt den Joystick einmal kurz nach unten, um von vorne zu starten.

Speichern Sie im Programm die Daten als Zahl der Tage nach dem 1.1.1970. Zur Ausgabe benutzen Sie `writeString` mit einer Zeichenkette, deren Zeichen Sie nach dem Muster `'0'+tag%10` erzeugen.

Auf größeren Systemen wird man die Standardfunktionen von `C` aus `time.h` einsetzen. Der Speicher des MSP430G2231 ist aber zu klein dafür.