

2. Praktikum

Jörn Loviscach

Versionsstand: 4. Januar 2014, 11:14



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

In diesem Praktikum soll ein Routenplaner programmiert werden.

Es ist bereits ein Programm vorgegeben, das Orte und Distanzen kennt, Startort und Zielort abfragt und die Route (falls gefunden) als Abfolge von Orten ausgibt. Ihre Aufgabe besteht darin, an der im vorgegebenen Programm markierten Stelle die Suchfunktion zu implementieren.

Versuchen Sie dazu zunächst, das vorgegebene Programm zu verstehen. Insbesondere: Was ist wie im Array `verbindungen` abgespeichert? Erarbeiten Sie dann eine Strategie, mit der sich feststellen lässt, ob Start und Ziel *überhaupt* eine Verbindung haben. Falls dann noch Zeit ist, versuchen Sie, die kürzeste Verbindung zu finden.