

Seminar 1

Jörn Loviscach

Versionsstand: 24. März 2012, 11:43



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

Die ersten Schritte mit C# und WPF: ein Programm, mit dem man Kleckse in einem Fenster erzeugen kann.

Erzeugen Sie in Microsoft Visual Studio 2010 ein Projekt vom Typ „Visual C#: WPF-Anwendung“. Öffnen Sie den Karteireiter mit dem .xaml-Code (falls noch nicht offen). Ersetzen Sie das Element `Grid` durch `Canvas`, sowohl im öffnenden wie im schließenden Tag. Geben Sie ihm den Namen `myCanvas`. Tragen Sie im Element `Window` noch das Ereignis `MouseDown` ein und lassen Sie Visual Studio einen neuen Ereignishandler dazu erzeugen.

Öffnen Sie den Karteireiter mit dem Programmcode (.cs). Geben Sie in den neuen Ereignishandlers ein:

```
Ellipse myEllipse = new Ellipse();
myEllipse.Fill = Brushes.Red;
myEllipse.Width = 20.0;
myEllipse.Height = 20.0;
Point p = e.GetPosition(this);
Canvas.SetLeft(myEllipse, p.X - 10.0);
Canvas.SetTop(myEllipse, p.Y - 10.0);
myCanvas.Children.Add(myEllipse);
```

Beispiele für Experimente: Wie kann man mehrere Kleckse auf einmal erzeugen? Wie kann man mit jedem neuen Klecks die gesamten alten Kleckse löschen? Wie kann man durchgehend mit der Maus malen, statt nur einen einzelnen Klecks zu setzen?