

# Seminar 2

Jörn Loviscach

Versionsstand: 29. März 2011, 19:13



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

Ändern Sie das Programm des letzten Seminars so ab, dass man *zwei* Bälle sieht, die sich auf dem Bildschirm bewegen. Diese sollen nicht nur an den Wänden abprallen, sondern sollen obendrein dem Newtonschen Modell der Schwerkraft folgen (Kraft proportional zum Kehrwert des Quadrats des Abstands). Benutzen Sie dazu die Funktionen der Klasse `Math`.