

Seminar 12

Jörn Loviscach

Versionsstand: 7. Januar 2011, 19:31



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

Für diese Aufgabe genügt der Simulator; das LaunchPad ist nicht nötig.

Zu entwickeln sind drei Funktionen, die eine Warteschlange (Queue) für `int` implementieren. Die Maximalzahl an Elementen in der Schlange soll `maximumNumberOfElements` sein.

`c1`

`c1`: kein Semikolon hinter `#def`

```
#define maximumNumberOfElements 8
void enqueue(int x);
bool hasNext(void);
int dequeue(void);
```

Bevor Sie an die Implementierung dieser Funktionen gehen, schreiben Sie einige Zeilen in `main`, in denen Sie diese Funktionen verwenden. Schreiben Sie dann zunächst Rümpfe für diese Funktionen, um den Compiler einmal erfolgreich laufen zu lassen und damit unter zum Beispiel die Typkorrektheit getestet zu haben.