

Informatik 1 für Regenerative Energien

Klausur vom 9. März 2011: Lösungen

Jörn Loviscach

Versionsstand: 15. März 2011, 14:57



This work is licensed under the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Germany License. To view a copy of this license, visit <http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/de/> or send a letter to Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.

1. 7 ist 00000111_2 und -9 ist 11110111_2 .

$$\begin{array}{r} 00000111 \\ +11110111 \\ \hline 111 \\ \hline 11111110 \end{array}$$

2. $\sim a$ ist $0xB0$, $a|b$ ist $0xCF$, $a\&b$ ist $0x43$.

3. $(((3.0f + (b * 2.0f)) < 5.0f) || (a \&\& ((b - (101\%2)) \geq 0.0f)))$
- | | |
|--------------|--------------|
| <u>84.0f</u> | <u>1</u> |
| <u>87.0f</u> | <u>41.0f</u> |
| <u>false</u> | <u>true</u> |
| <u>true</u> | <u>true</u> |

4.

```
int maximum(int a, int b, int c) // Rückgabetyyp int statt void
{
    int result = a; // int zur Deklaration/Definition fehlte
    if(b > result)
    {
        result = b;
    }
    if(c > result)
    {
        result = c;
    }
    return result; // Rückgabewert fehlte
}
```

5.

```
#include <math.h>
// ...
double length(Vector a)
{
```

```

    return sqrt(a.x*a.x + a.y*a.y);
}

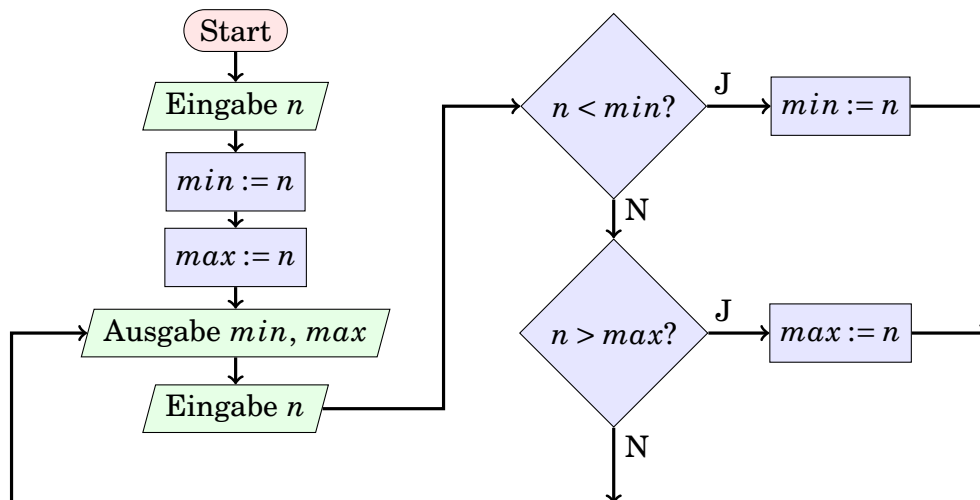
```

```

6. int f(int x, int y)
   {
       return 3*x + 4*y;
   }
// ...
int a = 13;
int b = 42;
int c = f(a, b);
int d = f(b, c);

```

7.



```

8. int countIdentical(char a[], char b[])
   {
       int i = 0; // Um mit extrem langen Zeichenketten umzugehen,
                 // wäre size_t statt int sicherer,
                 // aber das hatten wir nicht.
       while(a[i] != 0 && b[i] != 0 && a[i] == b[i])
       {
           i++;
       }
       return i;
   }

```

Oder aufwendiger:

```

int countIdentical(char a[], char b[])
{
    int lengthA = strlen(a); // besser size_t
    int lengthB = strlen(b);
    int i = 0; // besser size_t
    for(; i < lengthA && i < lengthB; i++)
    {
        if(a[i] != b[i])

```

```

        {
            break;
        }
    }
    return i;
}

```

9. Ab einem Wert von 256 für x , weil $256 \cdot 256 = 2^{16}$ nicht mehr in 16 Bit passt, denn die größte unsigned-Zahl ist dort $2^{16} - 1$.

```

10. bool containsDuplicates(int numbers[], int count)
{
    for(int i = 0; i < count-1; i++) // letzter unnötig
    {
        for(int j = i+1; j < count; j++)
        {
            if(numbers[i] == numbers[j])
            {
                return true;
            }
        }
    }
    return false;
}

```

Oder nicht so effizient:

```

bool containsDuplicates(int numbers[], int count)
{
    for(int i = 0; i < count; i++)
    {
        for(int j = 0; j < count; j++)
        {
            if(j == i)
            {
                continue;
            }
            if(numbers[i] == numbers[j])
            {
                return true;
            }
        }
    }
    return false;
}

```

11. n Zahlen werden mit jeweils $n - 1$ anderen verglichen, macht $n(n - 1)$ Vergleiche. (Wenn man das geschickt macht, hat man nur die Hälfte davon, weil aus $x = y$ folgt, dass $y = x$. Das ist zwar doppelt so schnell; der Faktor $1/2$

ändert aber die asymptotische Laufzeit nicht.) Die asymptotische Laufzeit ist $O(n(n-1)) = O(n^2 - n) = O(n^2)$. (Das n wird asymptotisch gegenüber dem n^2 unbedeutend.)

12. Zum Beispiel:

```
unsigned int f(unsigned int x)
{
    return x/2;
}
```