

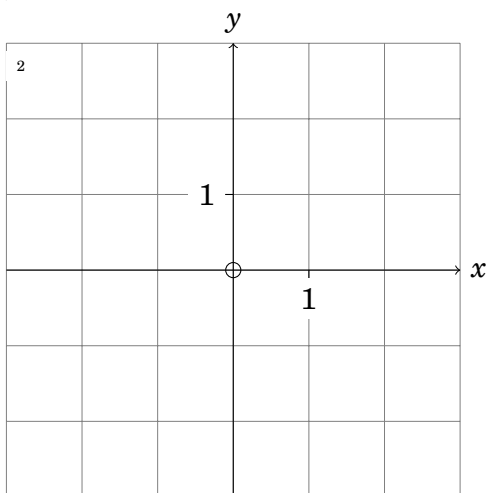
Diverse weitere Funktionen. Komposition von Funktionen

Jörn Loviscach

Versionsstand: 30. November 2009, 19:59

1 Betrag

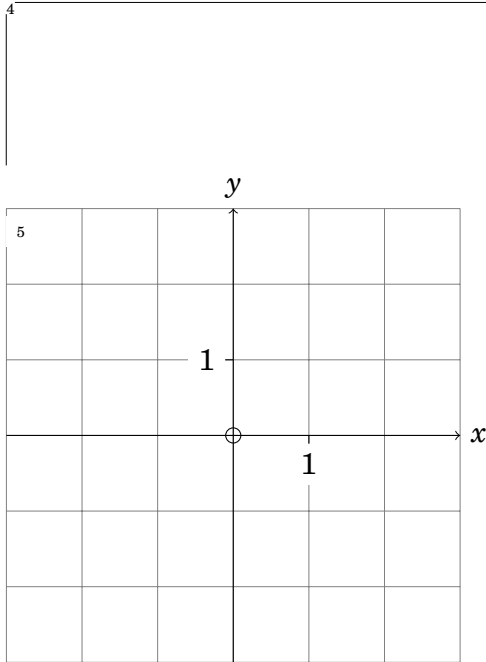
Für reelle Zahlen x liefert der Betrag [absolute value, magnitude] $|x|$ den Wert ohne Vorzeichen:



Man kann $|x|$ auch als den vorzeichenlosen Abstand der Zahl x vom Nullpunkt auffassen. Mit komplexen Zahlen und mit Vektoren wird das klarer. Von dort ist auch die andere Darstellung des Betrags bekannt: $|a - b|$. In diesem Sinn ist $|a - b|$ der vorzeichenlose Abstand zwischen der Zahl a und der Zahl b .

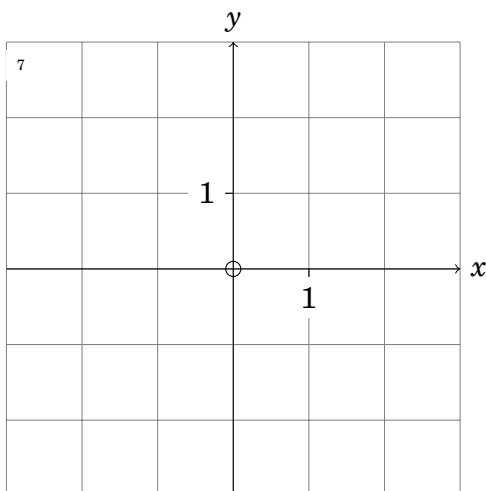
2 Signum

Die Signum-Funktion [sign] liefert für jede reelle Zahl x das Vorzeichen:



3 Kaufmännische Rundung

Die kaufmännische Rundung ist eine Funktion mit Definitionsbereich \mathbb{R} und Bildmenge ⁶ . Zahlen, deren Dezimaldarstellung nach dem Komma mit den Ziffern 1 bis 4 beginnt, werden zum Ursprung hin gerundet; die übrigen vom Ursprung weg:



Die kaufmännische Rundung bevorzugt (für positive Zahlen) ein wenig das Aufrunden: Wenn die erste Nachkommastelle eine 5 ist, also gerade auf der Kante liegt, rundet sie immer auf. Das kann ein Ungleichgewicht verursachen. Die „mathematische Rundung“ [round to even] arbeitet deshalb anders, wenn die erste Nachkommastelle eine 5 ist und nur Nullen folgen: Dann wird so gerundet,

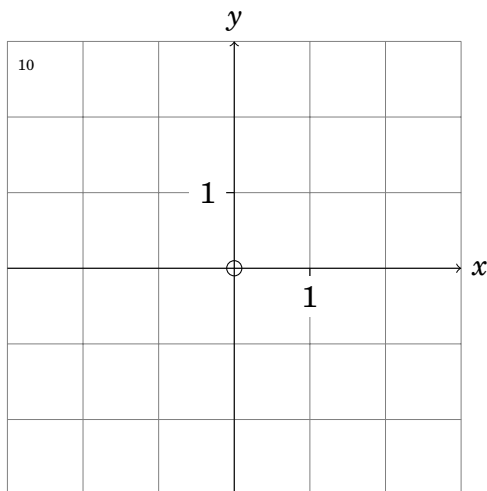
dass die Zahl gerade wird. Aus 3,5 wird also $\lfloor 3,5 \rfloor$ und aus 6,5 wird $\lfloor 6,5 \rfloor$. Diese Rundung wird zum Beispiel intern bei der üblichen Gleitkommaarithmetik im Rechner benutzt. Im Mittel wird hier so häufig abgerundet wie aufgerundet.

4 Abschneiden der Nachkommastellen

Wenn man in den C-Sprachen dies macht:

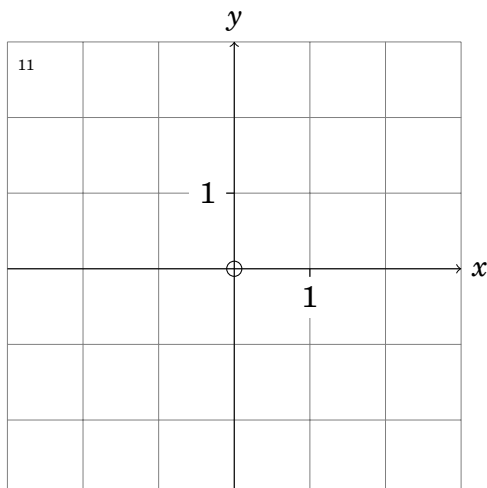
```
double a = 1.2345;
int b = (int)a;
```

werden die Nachkommastellen abgeschnitten [truncation], auch bei negativen Zahlen. Die Rundung ist also immer zum Ursprung hin. (In C und C++ ist der ausdrückliche Cast `(int)` bzw. `int(...)` gefährlicherweise nicht nötig.)



5 Floor und Ceiling

Floor $x \mapsto \lfloor x \rfloor$ ist die Abrunden-Funktion (auch als Gaußklammer bekannt); Ceiling $x \mapsto \lceil x \rceil$ ist die Aufrunden-Funktion. Diese beiden Funktionen sind *nicht* symmetrisch zum Ursprung, sondern bilden saubere Treppen.



Man kann auch sagen, dass $\lfloor x \rfloor$ die größte ganze Zahl ist, die $\leq x$ ist, und dass $\lceil x \rceil$ die kleinste ganze Zahl ist, die $\geq x$ ist.

6 Komposition von Funktionen

Die Komposition = Verkettung = Hintereinanderausführung [composition] von Funktionen f und g bedeutet, erst die Funktion g anzuwenden und dann auf deren Ergebnis eine Funktion f anzuwenden. Das ergibt wieder eine Funktion. Die wird $f \circ g$ genannt („f nach g“). Beispiel: $\sin \circ \exp$ bewirkt dies:

12

Man beachte die überraschende Reihenfolge. Die ist typischerweise wichtig: $\exp \circ \sin$ bewirkt etwas Anderes! (Wie kann man das schnell sehen?)

13

Streng müsste man sich hier noch über Definitionsbereiche Gedanken machen: Aus der inneren Funktion darf nichts herauskommen, was die äußere nicht verarbeitet. Also darf man nicht gedankenlos alles Mögliche in die innere Funktion hineinwerfen. Beispiel: Was ist sinnvollerweise der Definitionsbereich von $\sqrt{\circ} \ln$?

14

Verkettete Funktionen treten ständig auf, wenn man nur genau hinsieht: Wie kann man $x \mapsto \frac{1}{(\sin(x))^2+1}$ als Verkettung von Funktionen lesen?

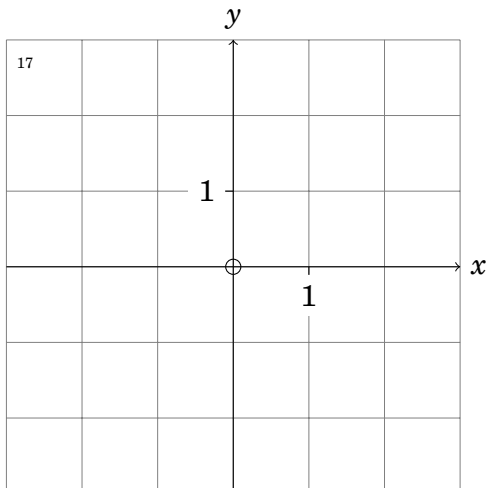
15

Nebenbei: Die Kettenregel sagt etwas über die Ableitung verketteter Funktionen, nämlich:

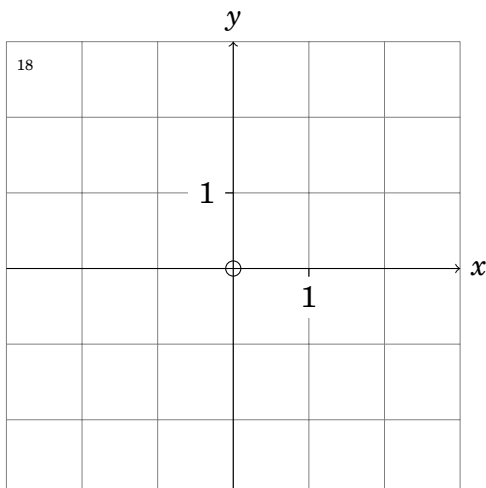
Die Verkettung einer Funktion f mit sich selbst wird oft formal als Potenz geschrieben: $f^4 := f \circ f \circ f \circ f$. (Nicht mit der vierten Ableitung $f'''' = f^{(4)}$ verwechseln!) Wie schon gezeigt, kommt das zum Beispiel bei Iterationsverfahren vor. Die Umkehrfunktion – wenn sie existiert – wirkt hier wie die Potenz -1 und wird deshalb als f^{-1} geschrieben.

7 Vertikale Verschiebung und Streckung von Funktionsgraphen

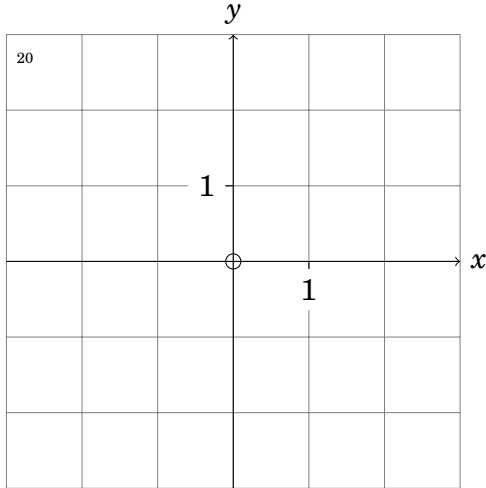
Addiert man zum Funktionswert $f(x)$ eine Konstante, wird der Funktionsgraph vertikal verschoben – nach oben für eine positive Konstante:



Multipliziert man den Funktionswert $f(x)$ mit einer Konstante, wird der Funktionsgraph von der x -Achse weg gestreckt (Konstante > 1), zu ihr hin gestaucht (Konstante zwischen 0 und 1) oder obendrein an der x -Achse gespiegelt (negative Konstante):

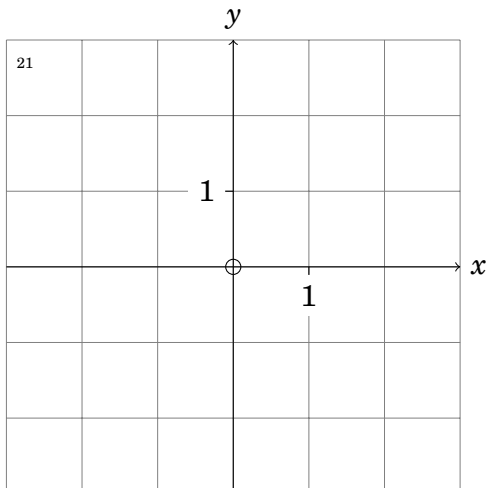


Alles auf einmal erhält man, wenn man eine Funktion $y \mapsto my + b$ mit der Funktion f verkettet, denn dies bedeutet $x \mapsto$ ¹⁹ $f(mx + b)$. In dieser Schreibweise wird erst gestreckt/gestaucht/gespiegelt und dann verschoben, alles vertikal.



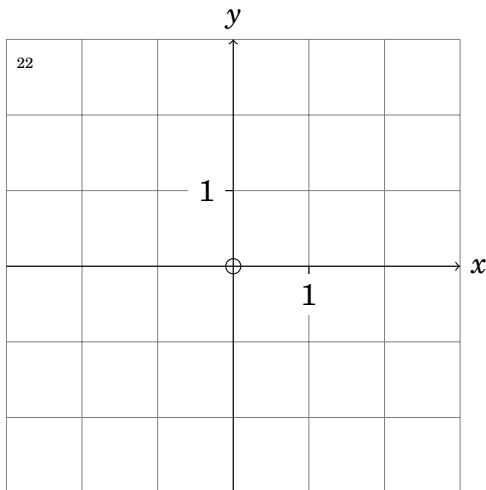
8 Horizontale Verschiebung und Streckung von Funktionsgraphen

Addiert man zu x innerhalb von $f(x)$ eine Konstante, wird der Funktionsgraph horizontal verschoben – nach links (!) für eine positive Konstante:



Multipliziert man x in $f(x)$ mit einer Konstante, wird der Funktionsgraph von der y -Achse weg gestreckt (Konstante zwischen 0 und 1!), zu ihr hin gestaucht

(Konstante $> 1!$) oder obendrein an der y -Achse gespiegelt (negative Konstante):



Vorsicht: Verschiebung und Streckung funktionieren also horizontal genau anders herum als vertikal.

Alles auf einmal erhält man, wenn man f mit einer Funktion $x \mapsto (x-a)/k$ verkettet, denn dies bedeutet $x \mapsto$ ²³ $x \mapsto (x-a)/k$. In dieser Schreibweise (Vorsicht, ungewöhnlich!) wird der Graph geometrisch erst gestreckt/gestaucht/gespiegelt und dann verschoben, alles horizontal.

